

4 Premiers tours d'une partie à deux joueurs



Début de partie

Panification 1er tour



Liang

HUANG

Zhuang

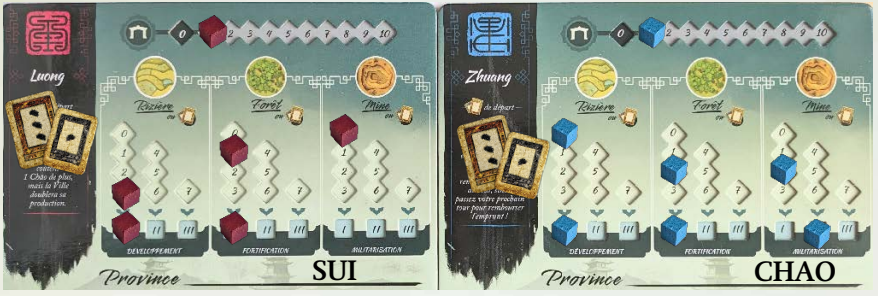
Province

PIV



Fin 1er tour

Panification 2ème tour



Fin 2ème tour



Violet: Fortification niveau 1, n'a aucun effet car CHAU est un village.
 WU reste neutre parce qu'il est réclamé par plusieurs joueurs et n'est pas la province ciblée d'un joueur.

Panification 3ème tour





Bleu : DOR ne bénéficie pas de l'urbanisation automatique car le groupe possède déjà une ville (PIU).

Bleu : La fortification niveau 1 n'a aucun effet car DOR est un village.

Bleu : Le développement niveau 1 n'a aucun effet car il est suite à une attaque.

Panification 4ème tour



LOU est acquis par Violet lors du développement puis récupéré dans le même tour par l'attaque de Bleu.

Rappel : l'attaque de niveau 3 de Bleu attaque tout le territoire adjacent à WANG avec une force de 1 (sans pour autant créer d'armée vers ces mêmes territoires). Donc, si Bleu ne s'était pas défendu, il aurait perdu HUANG et par extension SUI ; mais Bleu n'aurait pas mis d'armée sur WANG.

Fin du tour : les deux joueurs n'ont plus aucun chaos.